

HANDLEIDING

Baby Bureau Duo

Printed in China
91-002584-004 荷

Beste ouders,

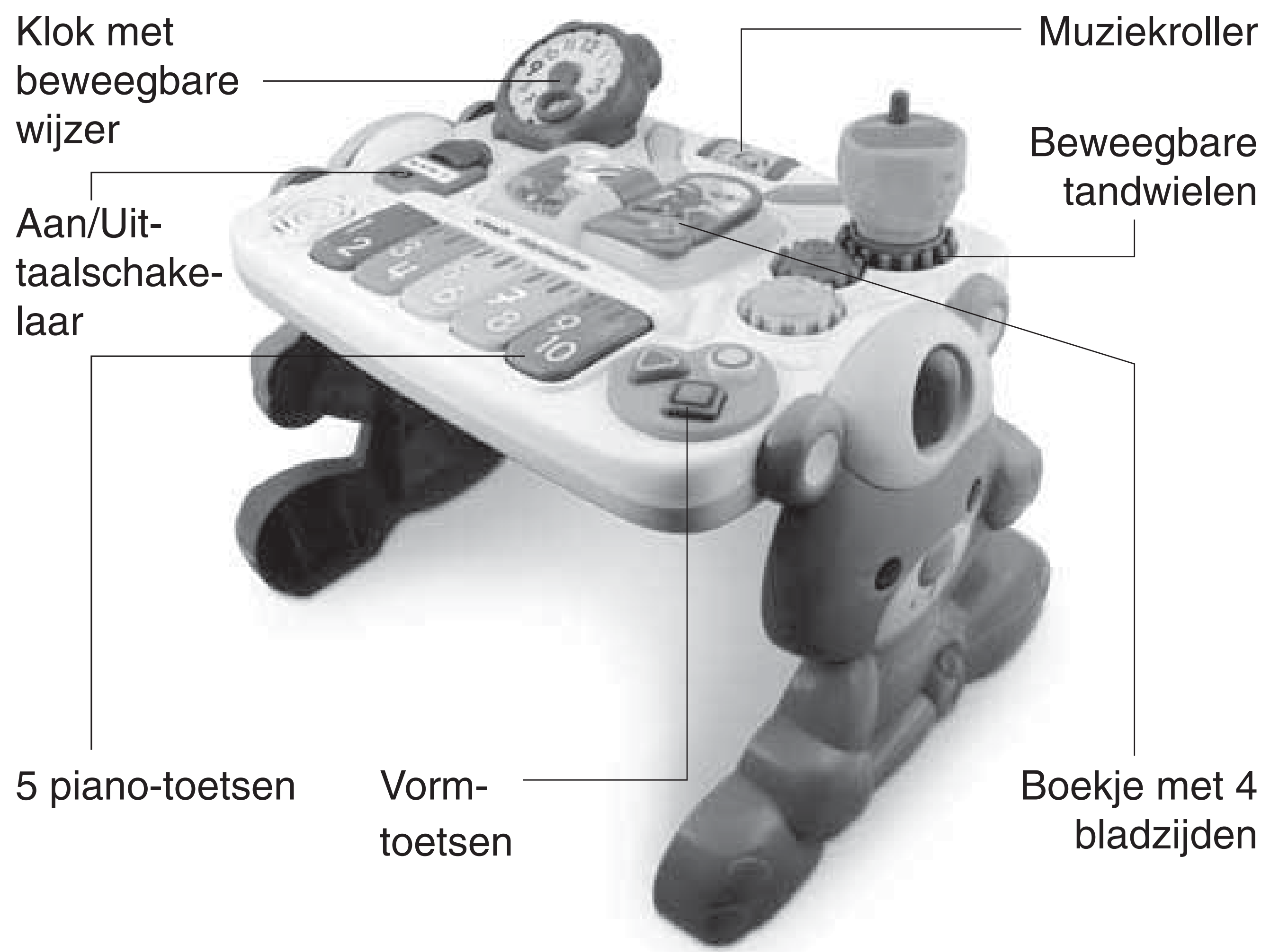
*Wij van **VTech®** weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle **VTech®** producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van **VTech®** het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer **VTech®** producten op **www.vtechnl.com***

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van het **Baby Bureau Duo** van **VTech**®. Wij van **VTech**® doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtech.com

Met het **Baby Bureau Duo** kunnen kleintjes spelen op de manier die zij leuk vinden. De tekentafel ontwikkelt de creativiteit en speelt geluiden en muziek af terwijl ze tekenen. Daarnaast kun je de tafel veranderen in een leuk activiteitencentrum met verschillende interactieve functies zoals 5 piano-toetsen, vorm-toetsen, muziekroller, tandwielen, klok en een boekje. Dit alles kan zowel in het Nederlands als in het Frans worden gedaan. De vriendelijke stem leert kleuren, vormen, cijfers, het alfabet en meer!



INHOUD VAN DE DOOS



– Eén dubbelzijdig paneel



– Twee tafelpoten



– Eén klok



– Eén pennenbakje



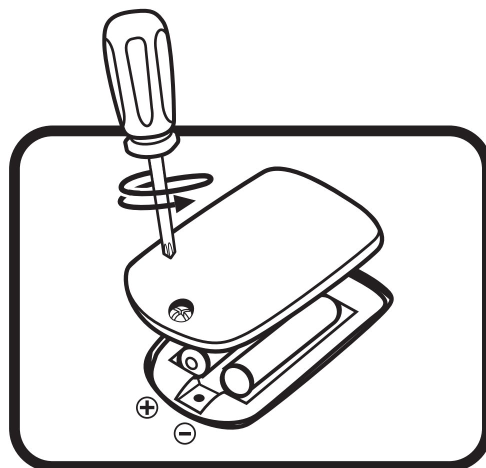
– Twee schroeven

– Eén handleiding

WAARSCHUWING:
Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de kant van de Tekentafel van het paneel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe ‘AA’ (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik bij voorkeur geen oplaadbare batterijen omdat die meestal minder vermogen leveren en daardoor storingen kunnen veroorzaken.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk!
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen!
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.

- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi uw batterijen niet weg met het huisvuil, maar verzamel ze in de daarvoor bestemde klein chemisch huisvuil containers.
- Sluit nooit meer soorten voedingsapparaten aan dan wordt aanbevolen.

Milieu

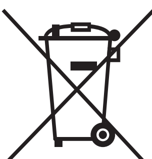
Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

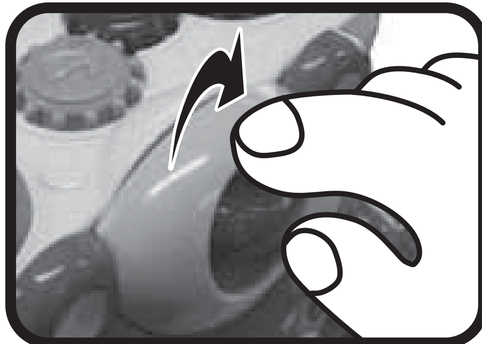
Kijk voor meer informatie op:
www.stibat.nl

MONTAGE INSTRUCTIES

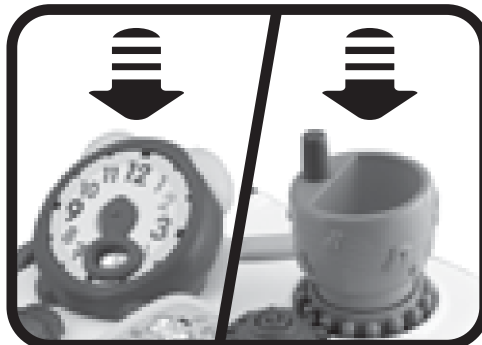
Montage door een volwassene vereist. Laat kinderen niet met losse onderdelen spelen, op de tafel zitten of erop klimmen. Zorg ervoor dat de onderdelen goed bevestigd zijn om eventuele verwondingen te voorkomen.

1. Paneel monteren

Gebruik de rode schroeven om de poten aan het paneel te bevestigen.

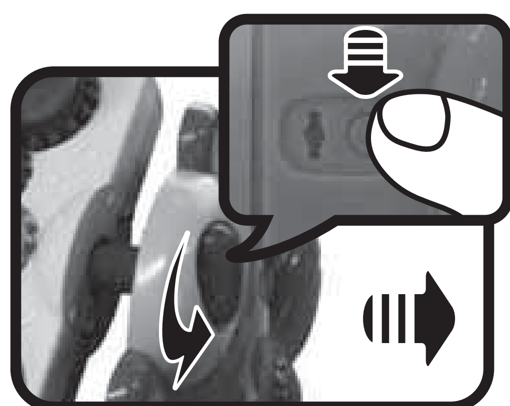


Plaats de klok aan de linker bovenzijde van het activiteitencentrum van het paneel. Plaats het pennenbakje op het blauwe tandwiel.

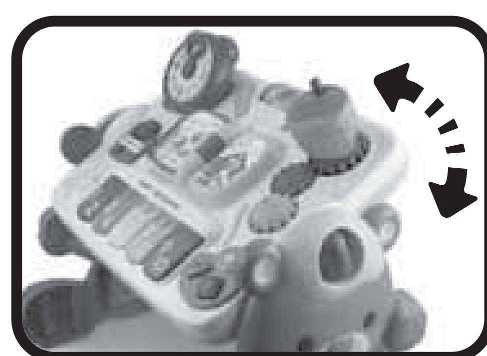


2. Paneel omdraaien

Maak het slotje aan de tekentafel-kant van het paneel los door tegelijkertijd op het kleine knopje te drukken en de schroef los te draaien. Vervolgens kun je het paneel omdraaien en weer vastdraaien met de schroeven. Het paneel kan op elke gewenste positie vastgezet worden voor zittend speelplezier.

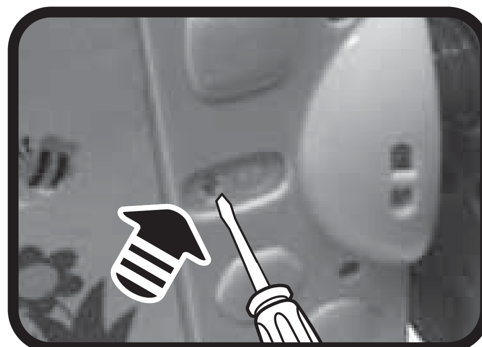


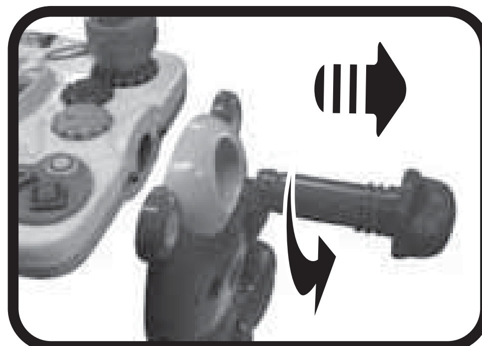




3. **Paneel demonteren**

Draai de schroeven helemaal los en maak vervolgens het slotje open door met een schroevendraaier op het verborgen knopje te drukken. Nu kun je de schroeven er helemaal uit halen.



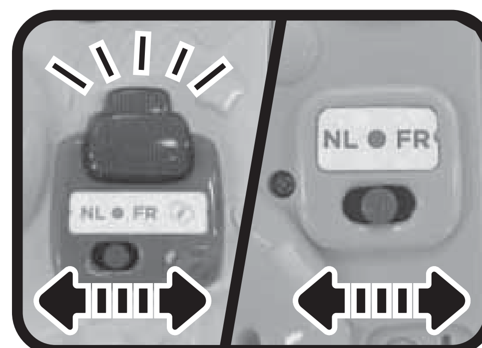


FUNCTIES

1. **Aan/Uit-taalschakelaars**

Let op: er zijn Aan/Uit-taalschakelaars aan beide kanten van het bureau!

Om het **Baby Bureau Duo** AAN te zetten beweeg je de Aan/Uit-taalschakelaars naar (**NL**) om in het Nederlands te spelen of naar (**FR**)om in het Frans te spelen. Om het speelgoed UIT te zetten, beweeg je de schakelaar naar (●).

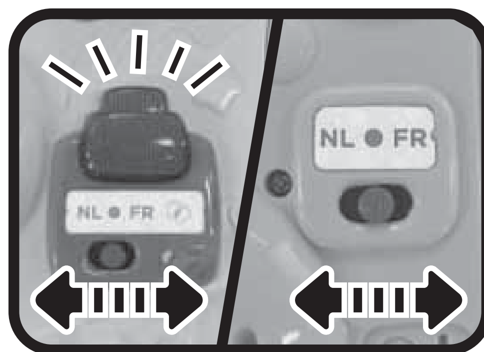


2. **Automatische uitschakeling**

Als het **Baby Bureau Duo** een aantal seconden niet geactiveerd wordt, schakelt het product automatisch uit. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken of door de bladzijde om te slaan, de muziekroller te bewegen, de tandwielen te draaien of de wijzer van de klok te bewegen.

ACTIVITEITEN

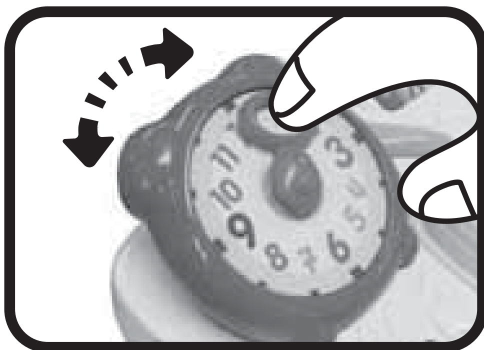
1. Beweeg de Aan/Uit-taalschakelaar aan één van de kanten van het bureau om het speelgoed aan te zetten in de taal van je keuze. Je hoort een giechel, grappige zinnetjes en een gezongen liedje. Het lichtje knippert mee met het geluid.



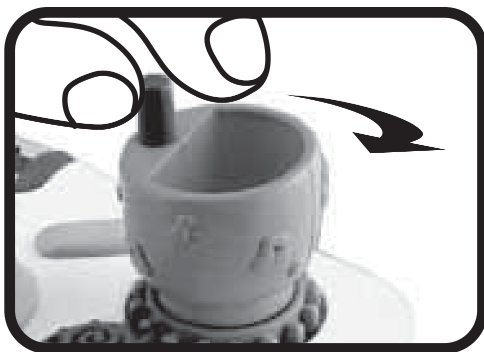
2. Beweeg de **bladzijde** van het boekje om grappige zinnetjes en dierengeluiden te horen en om de dieren met de melodietjes mee te horen zingen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



3. Draai de wijzer van de **klok** om grappige zinnetjes, geluiden en een gezongen liedje te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



4. Draai de **tandwielen** om grappige geluidjes en een gezongen liedje te horen. Druk op het blauwe tandwiel of druk op het pennenbakje op het blauwe tandwiel om grappige geluiden en zinnen te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



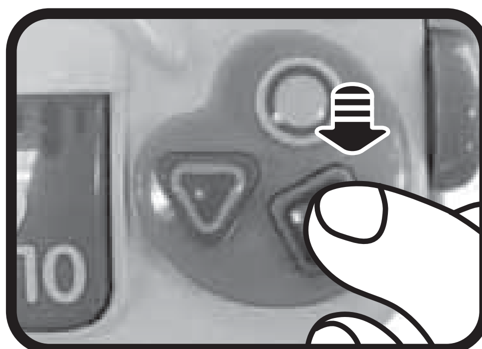
5. Draai de **muziekroller** om grappige geluiden, , het Alfabet lied en andere melodietjes te horen. Wanneer je de muziekroller sneller beweegt, zal het tempo van de melodietjes versnellen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



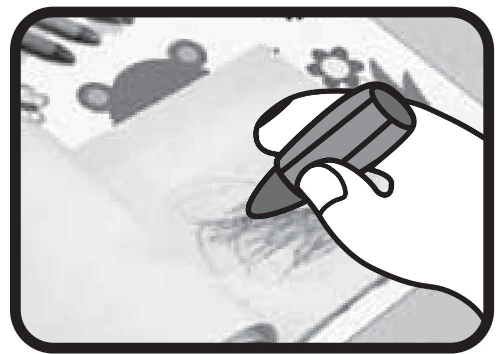
6. Druk op de **piano-toetsen** om kleuren en cijfers te leren. Je kunt ook muziek maken met de piano-toetsen. Het lichtje knippert mee met het geluid.

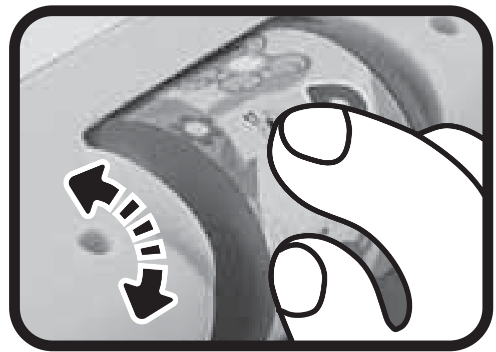


7. Druk op de **vorm-toetsen** om vormen te leren en om grappige geluiden en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



8. Draai het paneel naar de tekentafel om deze te gebruiken als een ondergrond om op te tekenen. Draai de **muziekroller** om melodietjes te horen. Draai de muziekroller, wanneer er een melodietje speelt, om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.





MELODIETJES

1. Ik zag twee beren
2. Op een grote paddestoel
3. Boer wat zeg je van mijn kippen?
4. It’s Raining, It’s Pouring
5. Humpty Dumpty
6. Twinkel, twinkel kleine ster
7. Drie maal drie is negen
8. Vader Jacob
9. Zagen, zagen wiedewiedewagen
10. London Bridge

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Mijn bureau is echt top.
Ja, let maar eens op!
Kleuren, cijfers, kom leer
tekenen, vormen en meer.

Liedje 2

ABCDEFG,
HIJKLMNOP,
QRSTUVWXYZ,
zing maar mee.
Nu ken jij het ABC.
Kom en zing maar met me mee!

Liedje 3

Teken een bruine beer
en dan een groene boom,
of misschien een lief gezicht.
Kom en teken maar wat je wilt!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere hittebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als het **Baby Bureau Duo** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtech.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:
Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**® uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /
E-mail: klantenservice@vtech.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.





VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

1. *De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
2. *Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
3. *De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
4. *Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
5. *Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: ______________________________

Naam: ______________________________

Straat en huisnummer: ______________________________

Postcode en plaats: ______________________________

Telefoonnummer: ______________________________

E-mail adres: ______________________________

Aankoopdatum: ______________________________

VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland

Tel. Klantenservice (0031) (0)495-459123
E-mail: klantenservice@vtech.com





Manuel d'utilisation

Baby bureau 2 en 1

Imprimé en Chine.
91-002584-002 ㊡

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

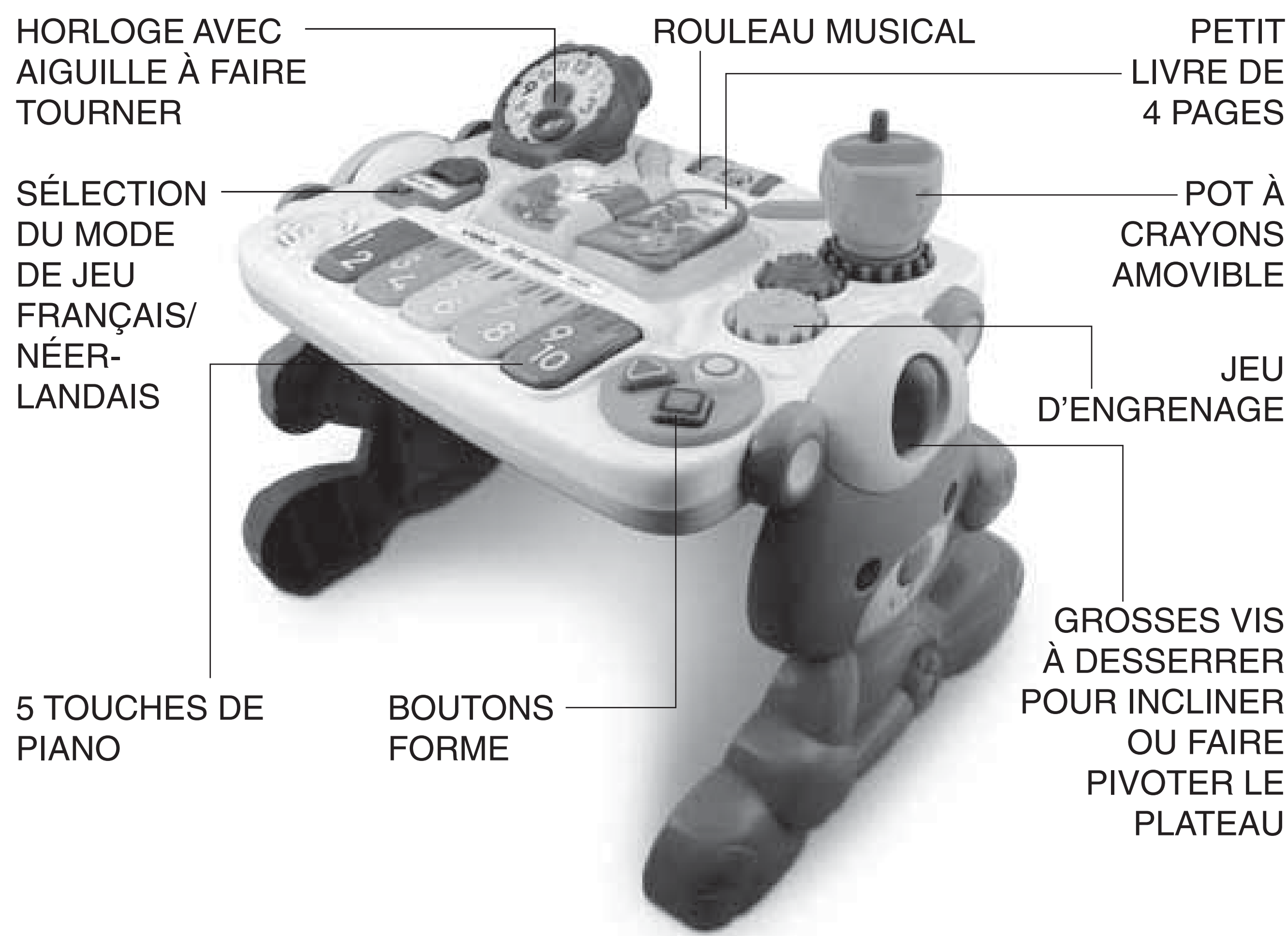
INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby bureau 2 en 1** de **VTech**®. Félicitations !

Baby bureau 2 en 1 est un bureau bilingue évolutif, transformable en un tour de main. Une face table d'activités, très riche en découvertes, et une face lisse, très pratique pour dessiner, peindre ou jouer !

Côté table d'activités, votre enfant joue du piano et manipule les différents objets pour découvrir leur nom, apprendre les formes, les chiffres, les couleurs... Il tourne les pages du livre ou l'aiguille de la pendule et fait tourner le pot à crayons en manipulant l'engrenage ! En sélectionnant le mode « néerlandais », votre enfant peut aussi découvrir ses premiers mots en langue étrangère.

Côté table à dessin, l'enfant donne libre cours à sa créativité. Tout en dessinant ou en jouant sur la grande surface lisse, il peut tourner le rouleau musical pour entendre de joyeuses mélodies et chansons.

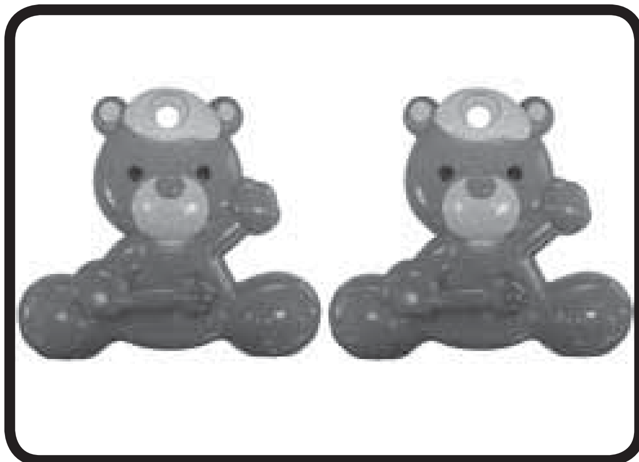


CONTENU DE LA BOÎTE

– Une table d'activités



– Deux pieds en forme d'ourson



– Une pendule



– Un pot à crayons



– Deux grosses vis



– Un manuel d'utilisation

– Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

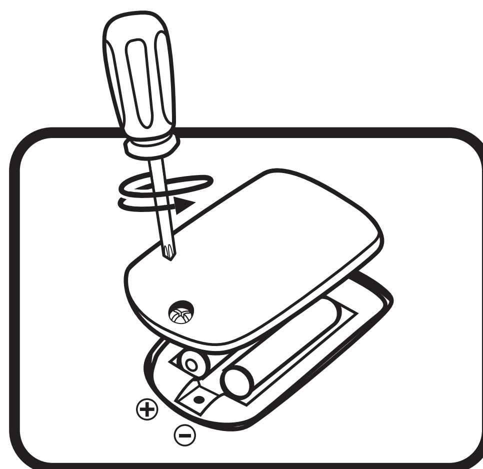
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur la table à dessin de **Baby bureau 2 en 1**, à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

Nous déconseillons l'utilisation des piles rechargeables.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.





La barre noire indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.

Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr

Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

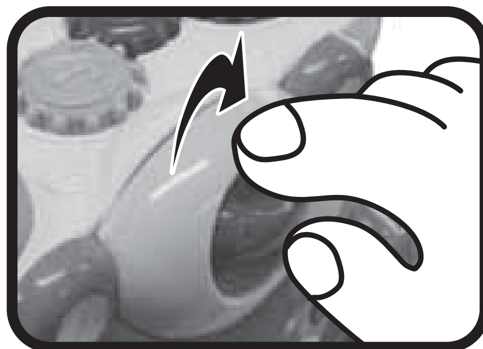
2. ASSEMBLAGE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte.

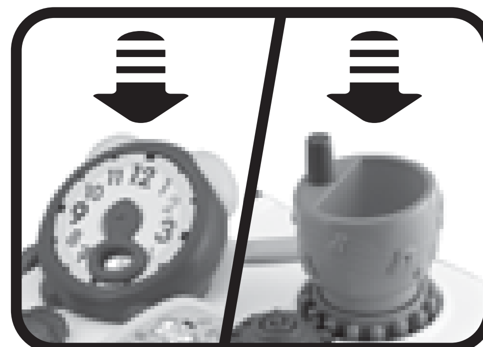
Après avoir assemblé ou retourné la table, assurez-vous que les pieds sont correctement fixés et que la table est stable avant de laisser votre enfant jouer. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser s’asseoir ni monter sur la table.

1. ASSEMBLER LA TABLE

Utiliser les grosses vis pour fixer les pieds à la table.

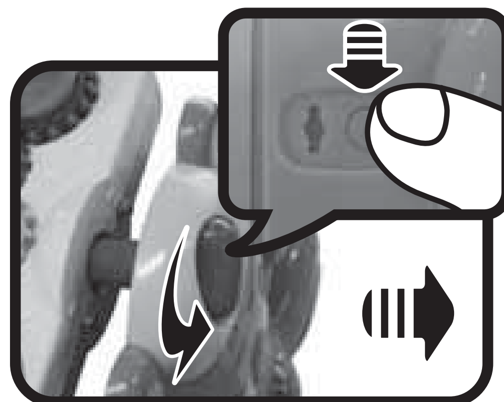


Placer la pendule dans l’emplacement situé dans le coin supérieur gauche de la table. Placer le pot à crayons sur la roue bleue de l’engrenage.



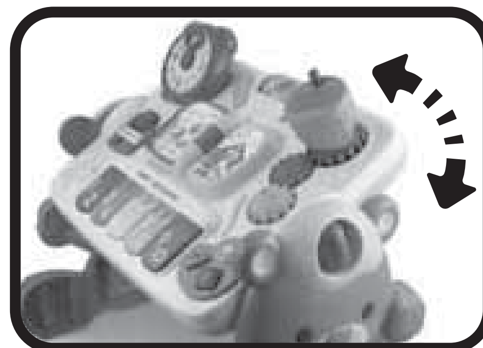
2. FAIRE PIVOTER LA TABLE

Débloquer le verrouillage, en appuyant sur le petit bouton situé sur la table à dessin, comme indiqué sur le schéma.



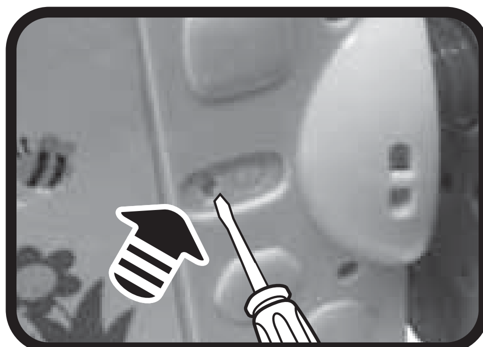
Desserrer les grosses vis simultanément, puis faire pivoter la table avant de resserrer les vis fermement.



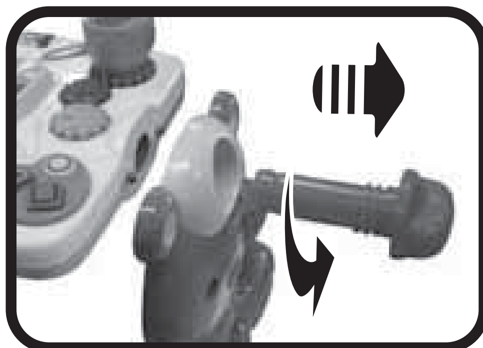


3. DÉMONTER LA TABLE

Desserrer les grosses vis, puis débloquer le verrouillage en appuyant sur le petit bouton situé sur la table à dessin.



Retirer les grosses vis.

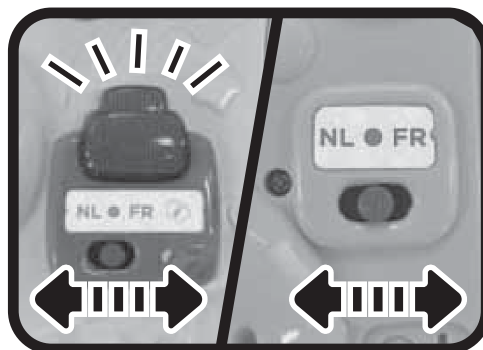


3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. MARCHE/ARRÊT/SÉLECTION DE LA LANGUE

Note : un bouton **Marche/Arrêt/Sélection de la langue** se trouve sur chaque face du bureau.

Pour mettre en marche **Baby Bureau 2 en 1**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection de la langue** sur la position(**NL**) pour entendre les voix néerlandaises, ou sur la position(**FR**) pour les entendre en français.



Pour éteindre **Baby bureau 2 en 1**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Sélection de la langue** sur la position **Arrêt ●** .

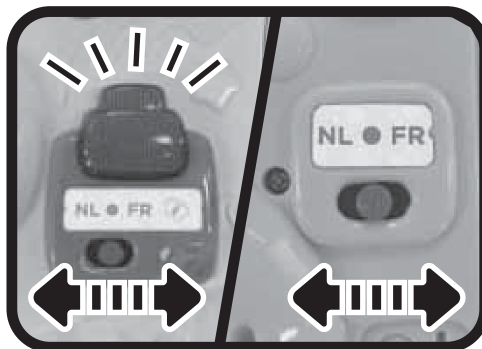
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Baby bureau 2 en 1** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Baby bureau 2 en 1** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton, de tourner la page du livre, le rouleau musical, l'aiguille de l'horloge ou le jeu d'engrenage.

4. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Baby Bureau 2 en 1**, la lumière située sur la table à dessin clignote au rythme du son.

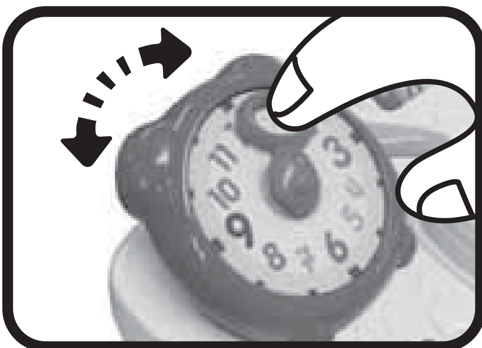
1. Mettre en marche **Baby Bureau 2 en 1** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Sélection de la langue** sur les positions (**NL**) ou (**FR**). Bébé entend un effet sonore, une phrase et une chanson.



2. Tourner la double page du livre pour entendre une mélodie chantée par les animaux, leur activité et leur cri.



3. Que pourrions-nous faire en ce moment ? Tourner l'aiguille de la pendule pour le découvrir. Tourner l'aiguille de manière continue pour entendre son tic-tac.



4. Tourner le jeu d'engrenage pour entendre une chanson, des sons et des phrases amusantes. Appuyer sur le bouton situé sous le pot à crayons pour entendre sa fonction et des sons rigolos.



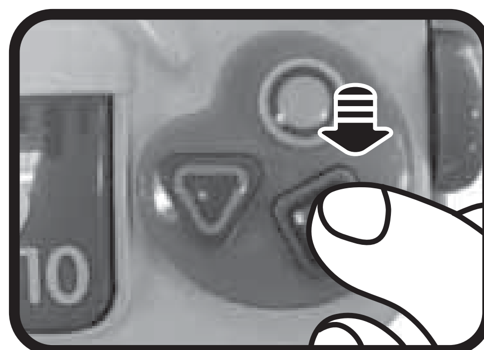
5. Tourner le rouleau musical pour entendre la chanson de l'alphabet et de joyeuses mélodies. Tourner le rouleau plus rapidement pour accélérer le tempo des mélodies.



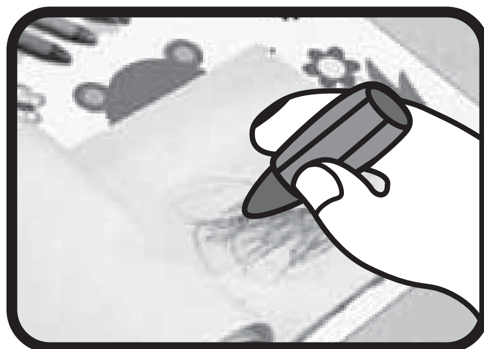
6. Appuyer sur les touches du piano pour entendre leur couleur, les chiffres et les notes de musique. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les touches du piano pour la jouer note par note.



7. Appuyer sur les boutons Forme pour entendre un effet sonore, leur nom et une mélodie.



8. Lorsque le bureau est utilisé comme table à dessin, tourner le rouleau musical pour déclencher des mélodies, chansons et effets sonores.



Continuer à tourner le rouleau lorsqu'une mélodie est jouée pour superposer des sons rigolos.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Brousse, brousse*
2. *Tous les animaux du monde*
3. *Il court, il court, le furet*
4. *Enroulez le fil*
5. *Le Grand Cerf*
6. *Jean petit*
7. *Alouette, gentille alouette*
8. *Petit escargot*
9. *Vent frais*
10. *Gentil coq'licot*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Mon bureau est trop rigolo,
Avec ses deux côtés.
Mon bureau est trop rigolo,
Je peux jouer et dessiner,
Je peux jouer et dessiner. »

Chanson 2 :

« ABCD,
EFG,
HIJK,
LMNOP,
QRS,
TUV,
WX,
Y et Z.
Je connais mon alphabet,
C'est à toi de le chanter ! »

Chanson 3 :

« J'aime dessiner,
Imaginer,
De nombreux paysages.
J'aime découvrir,
Et reproduire,
De nouvelles images ! »

7. ENTRETIEN

- **Baby bureau 2 en 1** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Baby bureau 2 en 1**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby bureau 2 en 1** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby bureau 2 en 1** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière, sous le produit ou dans le compartiment à piles).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

